

中华人民共和国通信行业标准

YD/T 1388.5-2005

基于软交换的业务技术要求 第 5 部分：点击拨号类业务

Technical requirements of the softswitch based services
part 5: Click to dial services

2005-09-01 发布

2005-12-01 实施

中华人民共和国信息产业部 发布

目 次

前 言	II
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 缩略语	1
4 业务含义和业务特征	1
4.1 业务含义	1
4.2 业务特征	2
5 业务的使用方法	2
5.1 登记	2
5.2 使用	2
6 业务的信令流程	2
7 计费原则	2
8 与业务相关的其他要求	2
8.1 对 Web 服务器的要求	2
8.2 对协议的要求	2
附录 A (资料性附录) 业务实现示意和消息流程	3
A.1 软交换提供	3
A.2 应用服务器提供	9
A.3 第三方应用提供	17

前 言

本部分是基于软交换的业务技术系列标准之一。该系列标准的名称和结构如下：

1. 基于软交换的业务技术要求 第 1 部分：业务体系
2. 基于软交换的业务技术要求 第 2 部分：号码识别类业务
3. 基于软交换的业务技术要求 第 3 部分：呼叫前转类业务
4. 基于软交换的业务技术要求 第 4 部分：多方通话类业务
5. 基于软交换的业务技术要求 第 5 部分：点击拨号类业务
6. 基于软交换的业务技术要求 第 6 部分：视频多媒体业务

本部分的附录 A 是资料性附录。

本部分由中国通信标准化协会提出并归口。

本部分起草单位：信息产业部电信研究院

中国联合通信有限公司

上海贝尔阿尔卡特股份有限公司

华为技术有限公司

本部分主要起草人：张雪丽 杨 征 王四海 徐培利

基于软交换的业务技术要求

第 5 部分：点击拨号类业务

1 范围

本部分规定了基于软交换的点击拨号类业务的业务含义、业务特征、使用方法、计费原则以及典型的信令流程等内容。

本部分适用于通过 WEB 服务器从网页发起的、由软交换网络实现的点击拨号类业务。

2 规范性引用文件

下列文件中的条款通过本部分的引用而成为本部分的条款。凡是注日期的引用文件，其随后所有的修改单（不包括勘误的内容）或修订版均不适用于本部分。然而，鼓励根据本部分达成协议的各方研究是否可使用这些文件的最新版本。凡是不注日期的引用文件，其最新版本适用于本部分。

YD/T 1388.1-2005	基于软交换的业务技术要求	第 1 部分：业务体系
YD/T 1388.2-2005	基于软交换的业务技术要求	第 2 部分：号码识别类业务
YD/T 1388.3-2005	基于软交换的业务技术要求	第 3 部分：呼叫前转类业务
YD/T 1388.4-2005	基于软交换的业务技术要求	第 4 部分：多方通话类业务
YD/T 1388.6-2005	基于软交换的业务技术要求	第 6 部分：视频多媒体业务

3 缩略语

下列缩略语适用于本部分。

AC	Apply Charging	申请计费
ACR	Apply Charging Report	申请计费报告
AG	Integrated Access Media Gateway	综合接入媒体网关
CDMA	Code Division Multiple Access	码分多址
GSM	Global System for Mobile Communication	全球移动通信系统
HTTP	Hyper Text Transfer Protocol	超文本链接标示语言
IAD	Integrated Access Device	综合接入设备
ISUP	ISDN User part	ISDN 用户部分
MGCP	Media Gateway Control Protocol	媒体网关控制协议
PSTN	Public Switched Telephone Network	公共交换电话网
SCP	Service Control Point	业务控制点
SIP	Session Initiation Protocol	会话初始协议
SG	Signalling Gateway	信令网关
SSF	Service Switching Function	业务交换功能
TG	Trunk Gateway	中继网关
TUP	Telephone User Part	电话用户部分

4 业务含义和业务特征

4.1 业务含义

点击拨号类业务是用户通过 WEB 服务器从网页发起的业务，即用户在因特网上点击或者输入要建立呼叫的 A、B 用户的电话号码，从而建立两个用户的连接。

点击拨号类业务的 A、B 用户可以是 PSTN、GSM、CDMA 或 IP 网用户，也可以是某个业务号码。系统既可以先建立到 A 用户（即 A 用户的话机先振铃），也可以先建立到 B 用户的连接。

4.2 业务特征

4.2.1 账号鉴权

对于点击拨号类业务，需要对业务用户进行计费，因此需要对业务用户进行鉴权。

如果业务用户本身就是业务使用者，那么用户在网页上使用点击拨号类业务时，首先需要输入账户和密码，只有输入正确的账户和密码以后，用户才可以使用点击拨号业务，输入 A、B 用户号码，建立呼叫。

对于某些特殊的点击拨号业务，例如点击 800 业务，业务用户是申请 800 业务的用户，在业务申请时对用户进行鉴权，而对于使用业务的业务使用者来说，直接点击而不需要鉴权。

4.2.2 灵活的计费方式

点击拨号类业务可以根据用户需要，把呼叫费用记到业务用户提供的帐号上，并可以根据业务需要，按照不同地区、不同时间段设定不同的费率折扣。

以上是点击拨号类业务的基本业务特征，根据需要，点击拨号类业务还可以具有呼叫阻截、费用限制等其他业务特征。

5 业务的使用方法

5.1 登记

业务用户需要向业务提供者申请开通该项业务，并根据用户需要定制相应的业务特征和用户数据。

5.2 使用

点击拨号类业务不需要特殊的业务接入码，对 A、B 用户号码也没有特殊要求。

使用该类业务时，用户通过 WEB 服务器点击或者输入要拨打的 A、B 用户号码，建立两个用户的连接。

6 业务的信令流程

点击拨号类业务典型的信令流程见附录 A。

7 计费原则

点击拨号类业务的费用由点击拨号类业务的业务申请者（即业务用户）承担，系统将呼叫费用记到业务申请者指定的账号上。

8 与业务相关的其他要求

8.1 对 Web 服务器的要求

（1）根据业务的具体实现方式，能够将用户的点击拨号请求送到软交换、应用服务器或第三方应用服务器。

（2）支持与软交换之间的 SIP 通信，与应用服务器和第三方应用之间的 HTTP 通信。

8.2 对协议的要求

需要扩展 H.248 和 SIP 协议，支持与用户交互所需要的放音、收号操作。

附录 A (资料性附录) 业务实现示意和信息流程

在软交换网络中, 点击拨号类业务可以有不同的实现方式。具体的业务逻辑可以由软交换提供、应用服务器提供, 也可以由第三方应用提供。

A.1 软交换提供

A.1.1 实现示意

由软交换提供的点击拨号类业务如图 A.1 所示。

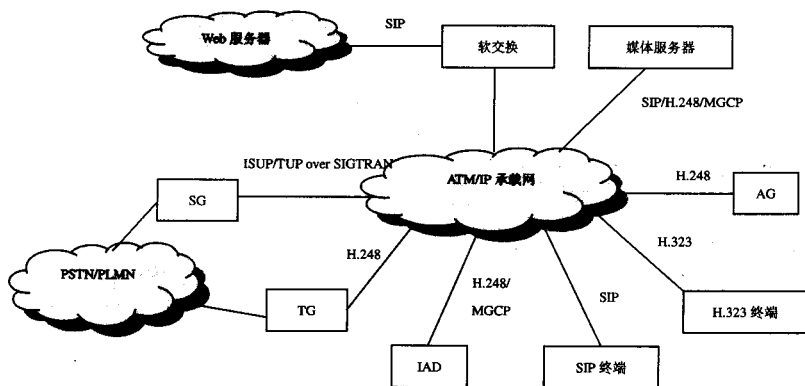


图 A.1 由软交换提供点击拨号类业务的实现示意

A.1.2 典型消息流程

A.1.2.1 业务用户鉴权, 成功

业务用户鉴权成功的消息流程如图 A2 所示。

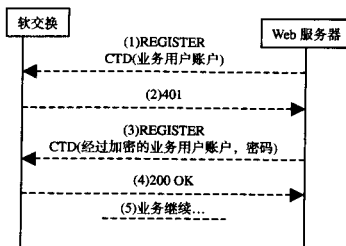


图 A2 业务用户鉴权成功的消息流程

(1) 业务用户在点击拨号业务网页上输入账户、密码并提交。Web 服务器通过 REGISTER 向软交换发送鉴权请求, 请求中带有业务用户的账户。

- (2) 软交换向 Web 服务器返回 401, 携带相应的鉴权信息。
- (3) Web 服务器通过 REGISTER 向软交换发送经过加密的账户和密码。
- (4) 软交换检查账户和密码, 鉴权通过。软交换向 WEB 服务器返回 200 OK。
- (5) 业务用户按照提示继续使用业务。

A.1.2.2 业务用户鉴权, 失败

业务用户鉴权失败的消息流程如图 A3 所示。

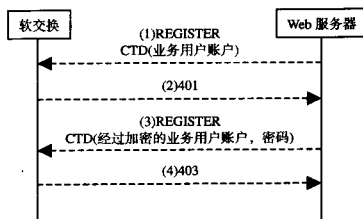


图 A3 业务用户鉴权失败的消息流程

(1) 业务用户在点击拨号业务网页上输入账户、密码并提交。Web 服务器通过 REGISTER 向软交换发送鉴权请求, 请求中带有业务用户的账户。

- (2) 软交换向 Web 服务器返回 401, 携带相应的鉴权信息。
- (3) Web 服务器通过 REGISTER 向软交换发送经过加密的账户和密码。
- (4) 软交换检查账户和密码, 鉴权失败。软交换向 WEB 服务器返回 403。

A.1.2.3 A 用户是 PSTN 用户, B 用户是 SIP 用户, 先建立到 A 用户的连接, 呼叫成功后 B 用户挂机
先建立到 PSTN 用户 A 的连接, 再建立到 SIP 用户 B 的连接, 呼叫成功后 B 用户挂机, 消息流程如图 A4 所示。

(1) Web 服务器通过 INVITE 向软交换发点击拨号业务请求, 请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。

(2) 软交换先建立到 A 用户的连接, 向 TG 发送 Add 命令, 在 TG 中创建一个新 context, 并在 context 中加入 TDM termination 和 RTP termination, 其中 Mode 设置为 Receiveonly 或者 Inactive, 并设置抖动缓存、语音压缩算法等; TG 回送响应返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

(3) 软交换向 Web 服务器返回临时响应 100, 通知 Web 服务器呼叫正在建立。

(4) 软交换向 PSTN 发送 IAM/IAI 消息, 建立到 A 用户的连接。

(5) PSTN 向软交换返回 ACM/ACM 消息, 指示 A 用户空闲。

(6) A 用户摘机, PSTN 向软交换返回 ANM/ANC 消息, 指示 A 用户应答。

(7) 软交换向 SIP 终端发送 INVITE 请求, 建立到 B 用户的连接。

(8) SIP 终端向软交换回送临时响应 180, 指示正在向 B 用户振铃。

(9) 软交换向 TG 发送 Modify 命令, 告知远端地址, 并开始播放回铃音; TG 回送响应。

(10) 软交换向 Web 服务器返回临时响应 180, 通知 Web 服务器呼叫正在振铃。

(11) SIP 终端向软交换发送成功响应 200 OK, 指示 B 用户已经应答。软交换向 SIP 终端回送响应。

(12) 软交换向 TG 发送 Modify 命令, 切断回铃音, Mode=SendReceive; TG 向软交换回送响应。

(13) 软交换向 Web 服务器返回 200 OK, 通知 WEB 服务器呼叫已经应答。

(14) A、B 用户通话后, B 用户挂机, SIP 终端向软交换发送 BYE 请求, 释放连接; 软交换向 SIP 终端回送响应 200 OK。

(15) 软交换向 TG 发送 Subtract 命令, 删除 RTP Termination 和 TDM termination。TG 向软交换回送响应, 并在响应中报告本次通话统计信息。

(16) 软交换向 PSTN 发送 REL/CBK, PSTN 释放相关资源并返回相应的消息。

(17) 软交换向 Web 服务器返回 BYE, 通知呼叫结束; Web 服务器向软交换回送响应 200 OK。

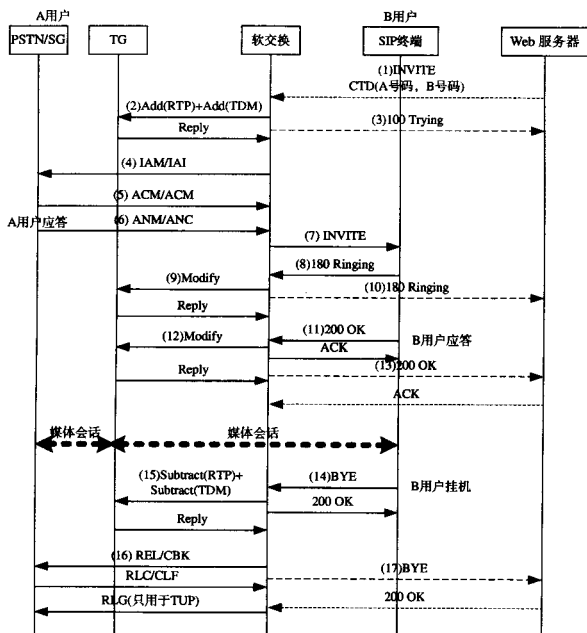


图 A4 消息流程

A.1.2.4 A 用户是 H.248 的 IAD 用户, B 用户是 CDMA 用户, 先建立到 B 用户的连接, 呼叫成功后 B 用户挂机

消息流程如图 A5 所示。

(1) Web 服务器通过 INVITE 向软交换发起点拨号业务请求, 请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。

(2) 软交换先建立到 B 用户的连接, 向 TG 发送 Add 命令, 在 TG 中创建一个新 context, 并在 context 中加入 TDM termination 和 RTP termination, 其中 Mode 设置为 Receiveonly 或者 Inactive, 并设置抖动缓存、语音压缩算法等; TG 回送响应返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

(3) 软交换向 Web 服务器返回临时响应 100, 通知 Web 服务器呼叫正在建立。

(4) 软交换向 Web 服务器返回 200 OK, 建立到 B 用户的连接。

(5) PSTN 向软交换返回 ACM/ACM 消息, 指示 B 用户空闲。

(6) B 用户摘机, PSTN 向软交换返回 ANM/ANC 消息, 指示 B 用户应答。

(7) 软交换向 A 用户的 IAD 发送 Add (RTP) +Add (TDM), 向 A 用户送振铃音, 其中连接模式为 SendReceive, 并且将 B 用户连接的 SDP 信息带给 A 用户的 IAD; A 用户 IAD 回响应, 并将连接的 SDP 信息返回给软交换。

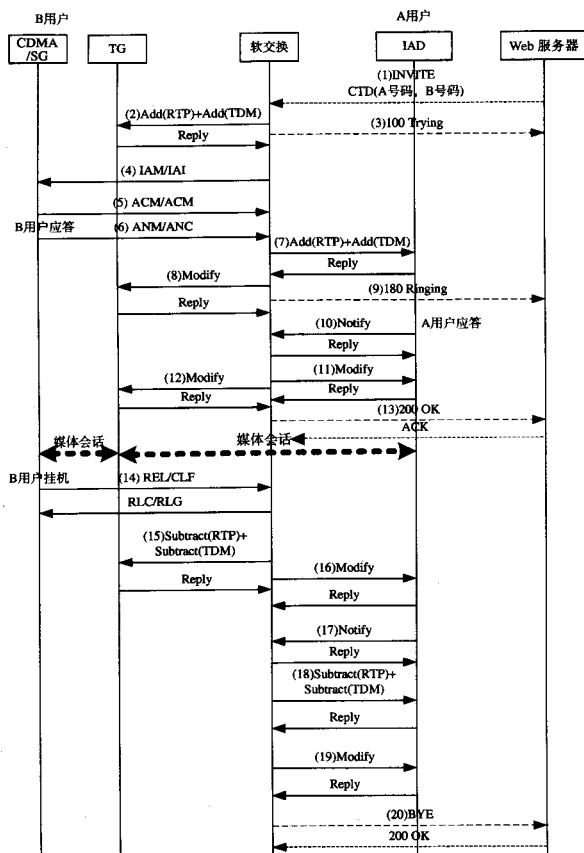


图 A5 消息流程

- (8) 软交换向 TG 发送 Modify 命令, 告知远端地址, 并开始播放回铃音; TG 回送响应。
- (9) 软交换向 Web 服务器返回临时响应 180, 通知 Web 服务器呼叫正在振铃。
- (10) A 用户摘机, IAD 发送 Notify 命令; 软交换响应。
- (11) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Modify, 切断振铃音, 监视 A 用户挂机; IAD 回送响应。
- (12) 软交换向 TG 发送 Modify, 停止发送回铃音, 修改连接模式为 SendReceive; TG 回送响应。
- (13) 软交换向 Web 服务器返回 200 OK, 通知 Web 服务器呼叫已经应答。
- (14) A、B 用户通话后, B 用户挂机, PSTN 向软交换发送拆线信号 REL/CLF, 指示释放连接; 软交换释放和 PSTN 之间的连接并回送 RLC/RLG 消息。
- (15) 软交换向 TG 发送 Subtract 命令, 删除 RTP Termination 和 TDM termination。TG 向软交换回送响应。

- (16) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Modify, 向用户发送忙音; 被叫 IAD 回送响应。
- (17) A 用户挂机, IAD 向软交换发送 Notify; 软交换回送响应。
- (18) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Subtract (RTP) + Subtract (TDM), 释放连接, IAD 回送响应。
- (19) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Modify, 监视用户挂机; IAD 回送响应。
- (20) 软交换向 Web 服务器返回 BYE, 通知呼叫结束; Web 服务器向软交换回送响应 200 OK。

A.1.2.5 A 用户是 H.248 的 IAD 用户，B 用户是使用 MGCP 的 IAD 用户，先建立到 A 用户的连接，B 用户忙

消息流程如图 A6 所示。

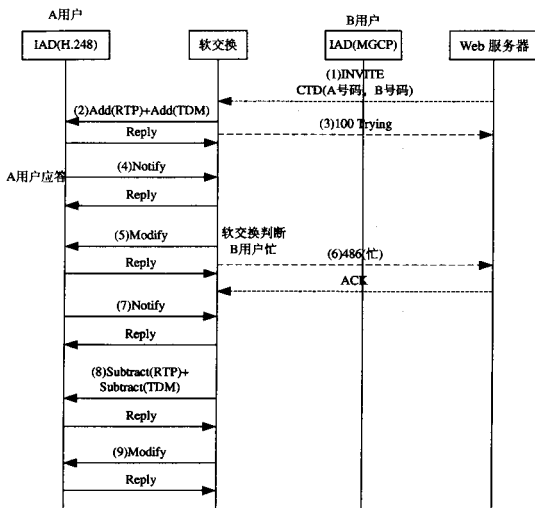


图 A6 消息流程

(1) Web 服务器通过 INVITE 向软交换发起点拨号业务请求, 请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。

(2) 软交换先建立到 A 用户的连接, 向用户的 IAD 发送 Add (RTP) + Add (TDM), 向 A 用户送振铃音, 其中 Mode 设置为 Receiveonly 或者 Inactive, 并设置抖动缓存、语音压缩算法等。IAD 通过 Reply 命令返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

(3) 软交换向 Web 服务器返回临时响应 100, 通知 WEB 服务器呼叫正在建立。

(4) A 用户摘机, IAD 发送 Notify 命令; 软交换回送响应。

(5) 软交换判断 B 用户忙，向 A 用户 IAD 发送 Modify 命令，向 A 用户发送忙音；IAD 回送响应。

(6) 软交换向 Web 服务器返回 486, 指示用户忙; Web 服务器返回 ACK。

(7) A 用户挂机, IAD 向软交换发送 Notify 通知该事件; 软交换回送响应。

(8) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Subtract (RTP)+Subtract (TDM), 释放连接, IAD 回送响应。

(9) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Modify 命令, 监视用户的摘机事件; IAD 回送响应。

A.1.2.6 A 用户是 SIP 用户, B 用户是 H.323 用户, 先建立到 A 用户的连接, B 用户无应答 (软交换通过 H.248 控制媒体服务器)

消息流程如图 A7 所示。

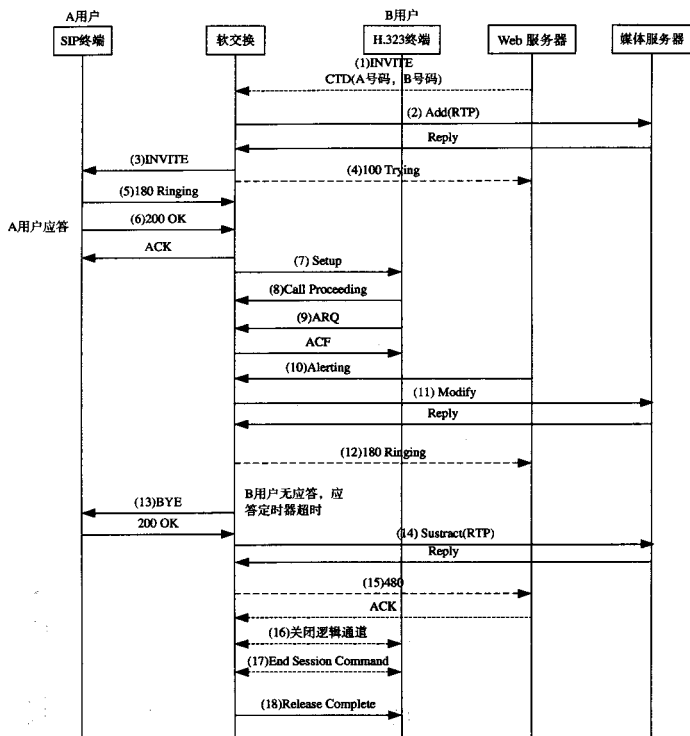


图 A7 消息流程

(1) Web 服务器向软交换发起点击拨号业务请求, 请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。

(2) 软交换向媒体服务器发送 Add 命令, 在媒体服务器中创建一个新 Context, 并在 Context 中加入 RTP termination, 其中 Mode 设置为 SendReceive, 并设置抖动缓存、语音压缩算法等。媒体服务器通过 Reply 命令返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

(3) 软交换建立到 A 用户的连接, 向 SIP 终端发送 INVITE 请求, 建立媒体服务器到 A 用户的连接。

(4) 软交换向 Web 服务器返回临时响应 100, 通知 Web 服务器呼叫正在建立。

(5) SIP 终端向软交换回送临时响应 180, 指示正在向 A 用户振铃。

(6) A 用户应答, SIP 终端向软交换发送成功响应 200 OK, 软交换向 SIP 终端回送响应。

(7) 软交换向 H.323 终端发送 Setup 消息, 建立到 B 用户的连接。

(8) B 用户 H.323 终端向软交换发送 Call Proceeding 消息, 里面可以包含 H.245 通道信息也可以不包含。

(9) B 用户 H.323 终端向软交换发送 ARQ 消息, 进行接入认证。软交换回送 ACF 消息, 接入认证成功。

(10) B 用户 H.323 终端向软交换发送 Alerting 消息, 指示正在向 B 用户振铃, 里面可以包含 H.245 通道信息也可以不包含。

- (11) 软交换向媒体服务器发送 Modify, 指示向 A 用户播放回铃音。媒体服务器返回 Reply。
- (12) 软交换向 Web 服务器返回临时响应 180, 通知 Web 服务器呼叫正在振铃。
- (13) B 用户无应答, 软交换中的无应答定时器超时。软交换向 A 用户 SIP 终端发送 BYE, SIP 终端回送 200 OK。
- (14) 软交换向媒体服务器发送 Subtract (RTP), 删除连接。
- (15) 软交换向 Web 服务器返回 480, Web 服务器回送 ACK。
- (16) B 用户 H.323 终端和软交换之间关闭逻辑通道。
- (17) B 用户 H.323 终端和软交换之间互送 End Session Command。
- (18) H.323 向软交换发送 Release Complete。

A.1.2.7 A 用户是 PSTN 用户, B 用户是 SIP 用户, 先建立到 A 用户的连接, A 用户忙消息流程如图 A8 所示。

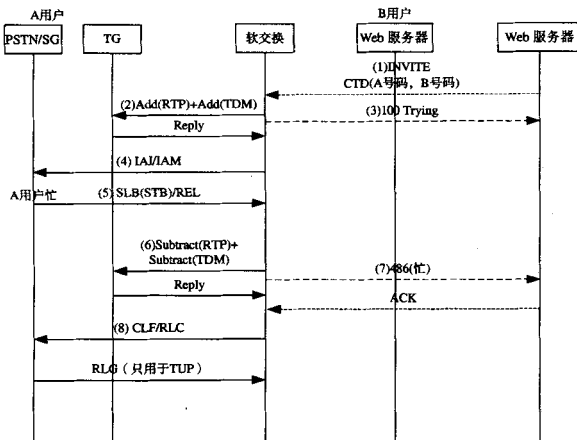


图 A8 消息流程

(1) Web 服务器向软交换发起点击拨号业务请求, 请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。

(2) 软交换先建立到 A 用户的连接, 向 TG 发送 Add 命令, 在 TG 中创建一个新 context, 并在 context 中加入 TDM termination 和 RTP termination, 其中 Mode 设置为 Receiveonly 或者 Inactive, 并设置抖动缓存、语音压缩算法等; TG 回送响应返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

(3) 软交换向 Web 服务器返回临时响应 100, 通知 Web 服务器呼叫正在建立。

(4) 软交换向 PSTN 发送 IAI/IAM 消息, 建立到 A 用户的连接。

(5) PSTN 向软交换返回 SLB (STB) /REL 消息, 指示 A 用户忙。

(6) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Subtract (RTP) +Subtract (TDM), 释放连接, IAD 回送响应。

(7) 软交换向 Web 服务器返回 486, 指示用户忙; Web 服务器返回 ACK。

(8) 软交换向 PSTN 发送 CLF/RLC, 释放 PSTN 相关资源。

A.2 应用服务器提供

A.2.1 实现示意

由应用服务器提供的点击拨号类业务如图 A.9 所示。

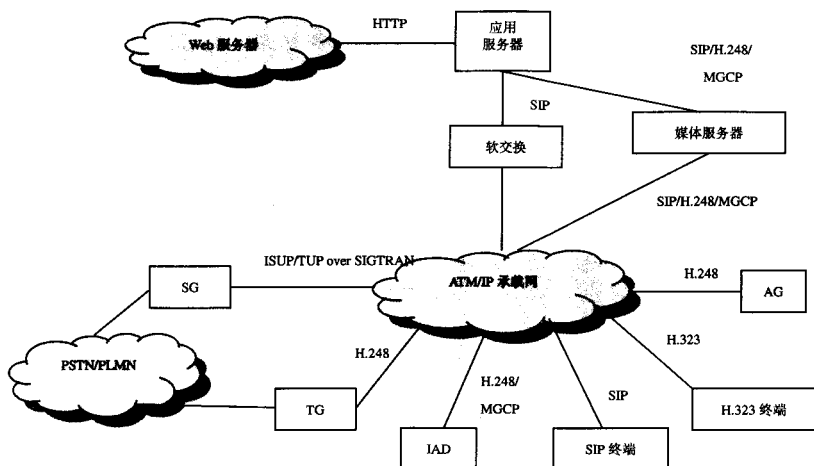


图 A.9 由应用服务器提供点击拨号类业务的实现示意

A.2.2 典型消息流程

A.2.2.1 业务用户鉴权，成功

消息流程如图 A10 所示。

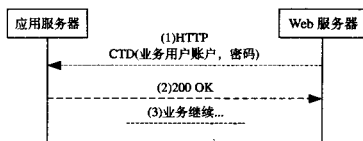


图 A10 消息流程

(1) 业务用户在点击拨号业务网页上输入账户、密码并提交。Web 服务器将用户的账户和密码发送到应用服务器。

(2) 应用服务器检查账户和密码，鉴权成功，返回 200 OK。

(3) 业务用户按照提示继续使用业务。

注：如果用户点击 800 号码，使用业务时不需要鉴权。

A.2.2.2 业务用户鉴权，失败

消息流程如图 A11 所示。

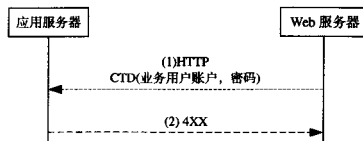


图 A11 消息流程

(1) 业务用户在点击拨号业务网页上输入账户、密码并提交。Web 服务器将用户的账户和密码发送到应用服务器。

(2) 应用服务器检查账户和密码，鉴权失败，返回 4XX。

注：如果用户点击 800 号码，使用业务时不需要鉴权。

A.2.2.3 A 用户是 PSTN 用户，B 用户是 SIP 用户，先建立到 A 用户的连接，呼叫成功后 B 用户挂机消息流程如图 A12 所示。

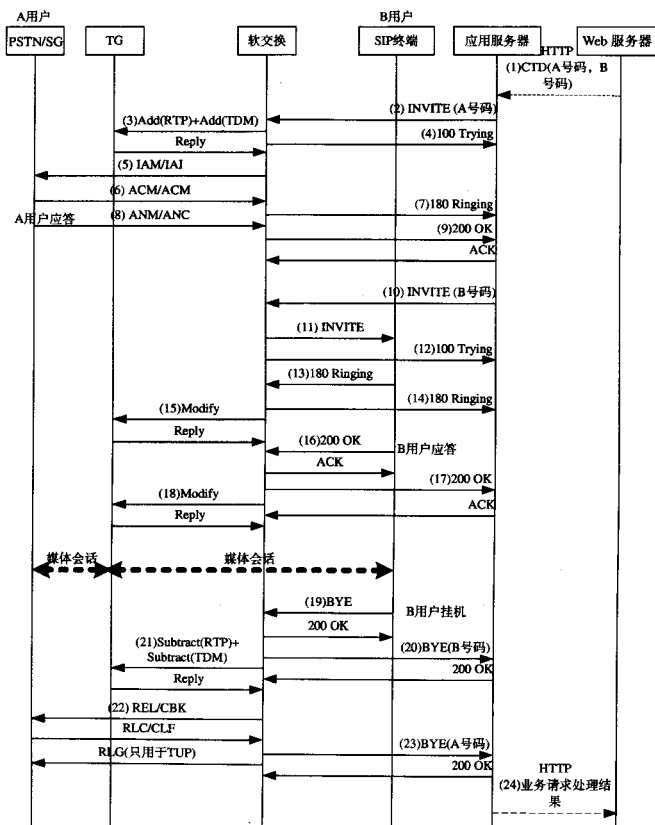


图 A12 消息流程

(1) Web 服务器向应用服务器发起点击拨号业务请求，请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。

(2) 应用服务器向软交换发送 INVITE 请求，通知软交换建立到 A 用户的连接。

(3) 软交换向 TG 发送 Add 命令，在 TG 中创建一个新 context，并在 context 中加入 TDM termination 和 RTP termination，其中 Mode 设置为 Receiveonly 或者 Inactive，并设置抖动缓存、语音压缩算法等；TG 回送响应返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

- (4) 软交换向应用服务器返回 100 Trying。
- (5) 软交换向 PSTN 发送 IAM/IAI 消息，建立到 A 用户的连接。
- (6) PSTN 向软交换返回 ACM/ACM 消息，指示 A 用户空闲。
- (7) 软交换向应用服务器返回 180 Ringing，指示正在向 A 用户振铃。
- (8) A 用户摘机，PSTN 向软交换返回 ANM/ANC 消息，指示 A 用户应答。
- (9) 软交换向应用服务器返回 200 OK，通知应用服务器 A 用户已经应答。应用服务器返回 ACK。
- (10) 应用服务器向软交换发送 INVITE 请求，通知软交换建立到 B 用户的连接。
- (11) 软交换向 SIP 终端发送 INVITE 请求，建立到 B 用户的连接。
- (12) 软交换向应用服务器返回 100 Trying。
- (13) SIP 终端向软交换回送临时响应 180，指示正在向 B 用户振铃。
- (14) 软交换向应用服务器返回 180 Ringing，指示正在向 B 用户振铃。
- (15) 软交换向 TG 发送 Modify 命令，告知远端地址，并开始播放回铃音；TG 回送响应。
- (16) SIP 终端向软交换发送成功响应 200 OK，指示 B 用户已经应答。软交换向 SIP 终端回送响应。
- (17) 软交换向应用服务器返回 200 OK，通知应用服务器 B 用户已经应答。应用服务器返回 ACK。
- (18) 软交换向 TG 发送 Modify 命令，切断回铃音，Mode=SendReceive；TG 向软交换回送响应。
- (19) A、B 用户通话后，B 用户挂机，SIP 终端向软交换发送 BYE 请求，释放连接；软交换向 SIP 终端回送响应 200 OK。
- (20) 软交换向应用服务器发送 BYE，通知应用服务器 B 用户已经挂机。应用服务器返回 200 OK。
- (21) 软交换向 TG 发送 Subtract 命令，删除 RTP Termination 和 TDM termination。TG 向软交换回送响应。
- (22) 软交换向 PSTN 发送 REL/CBK，PSTN 释放相关资源并返回相应的消息。
- (23) 软交换向应用服务器发送 BYE，通知应用服务器 A 用户已经挂机。应用服务器返回 200 OK。
- (24) 应用服务器向 Web 服务器返回业务请求处理结果。

注：根据业务需要应用服务器和 Web 服务器之间可以通过 HTTP 交互业务处理过程中的相关信息，例如：用户应答、忙、无应答、拆线等信息。下同。

A.2.2.4 A 用户是 H.248 的 IAD 用户，B 用户是使用 MGCP 的 IAD 用户，先建立到 A 用户的连接，B 用户忙

消息流程如图 A13 所示。

- (1) Web 服务器向应用服务器发起点拨号业务请求，请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。
- (2) 应用服务器向软交换发送 INVITE 请求，通知软交换建立到 A 用户的连接。
- (3) 软交换向用户的 IAD 发送 Add (RTP) +Add (TDM)，向 A 用户发送振铃音，其中 Mode 设置为 Receiveonly 或者 Inactive，并设置抖动缓存、语音压缩算法等。IAD 通过 Reply 命令返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。
- (4) 软交换向应用服务器返回 100 Trying。
- (5) 软交换向应用服务器返回 180 Ringing，指示正在向 A 用户振铃。
- (6) A 用户摘机，IAD 发送 Notify 命令；软交换回响应。
- (7) 软交换向应用服务器返回 200 OK，通知应用服务器 A 用户已经应答。应用服务器返回 ACK。
- (8) 应用服务器向软交换发送 INVITE 请求，通知软交换建立到 B 用户的连接。
- (9) 软交换判断 B 用户忙，向应用服务器回送响应 486。应用服务器返回 ACK。
- (10) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Modify 命令，向 A 用户发送忙音；IAD 回送响应。
- (11) A 用户挂机，IAD 向软交换发送 Notify 通知该事件；软交换回送响应。
- (12) 软交换向应用服务器发送 BYE，通知应用服务器 A 用户已经挂机。应用服务器返回 200 OK。
- (13) 应用服务器向 WEB 服务器返回业务请求处理结果。

- (14) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Subtract (RTP) + Subtract (TDM), 释放连接, IAD 回送响应。
 (15) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Modify 命令, 监视用户的摘机事件; IAD 回送响应。

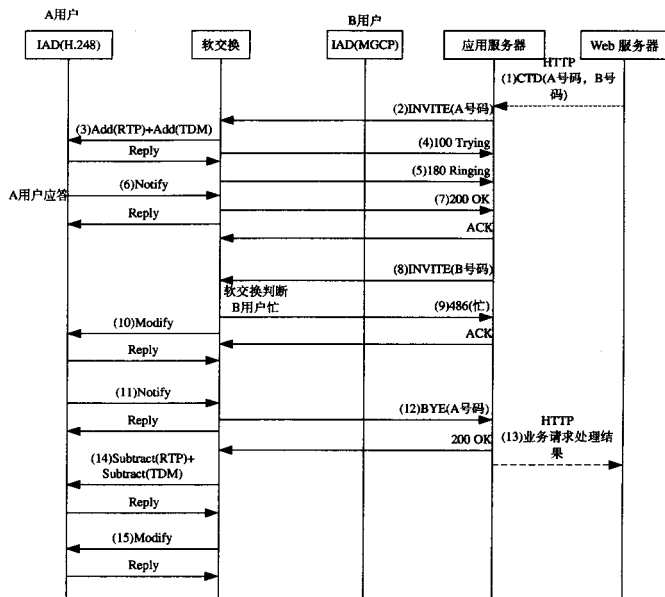


图 A13 消息流程

A.2.2.5 A 用户是 PSTN 用户, B 用户是 SIP 用户, 先建立到 A 用户的连接, A 用户忙消息流程如图 A14 所示。

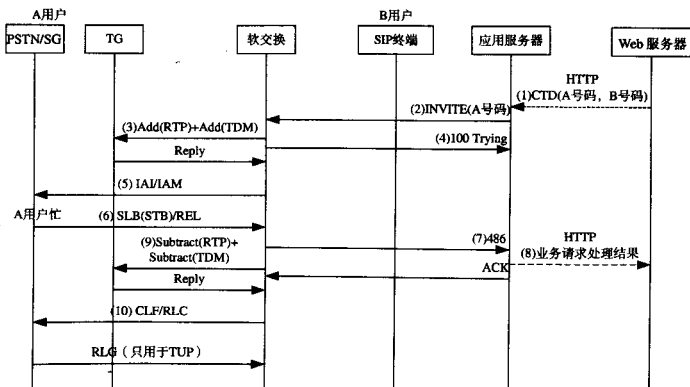


图 A14 消息流程

- (1) Web 服务器向应用服务器发起点击拨号业务请求, 请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。
- (2) 应用服务器向软交换发送 INVITE 请求, 通知软交换建立到 A 用户的连接。
- (3) 软交换向 TG 发送 Add 命令, 在 TG 中创建一个新 context, 并在 context 中加入 TDM termination 和 RTP termination, 其中 Mode 设置为 Receiveonly 或者 Inactive, 并设置抖动缓存、语音压缩算法等; TG 回送响应返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。
- (4) 软交换向应用服务器返回 100 Trying。
- (5) 软交换向 PSTN 发送 IAI/IAM 消息, 建立到 A 用户的连接。
- (6) PSTN 向软交换返回 SLB (STB) /REL 消息, 指示 A 用户忙。
- (7) 软交换向应用服务器回送响应 486。应用服务器返回 ACK。
- (8) 应用服务器向 Web 服务器返回业务请求处理结果。
- (9) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Subtract (RTP) +Subtract (TDM), 释放连接, IAD 回送响应。
- (10) 软交换向 PSTN 发送 CLF/RLC, 释放 PSTN 相关资源。

A.2.2.6 A 用户是 H.248 的 IAD 用户, B 号码是不存在的 800 号码, 媒体服务器在应用服务器控制下 (SIP) 播放录音通知, A 用户挂机
消息流程如图 A15 所示。

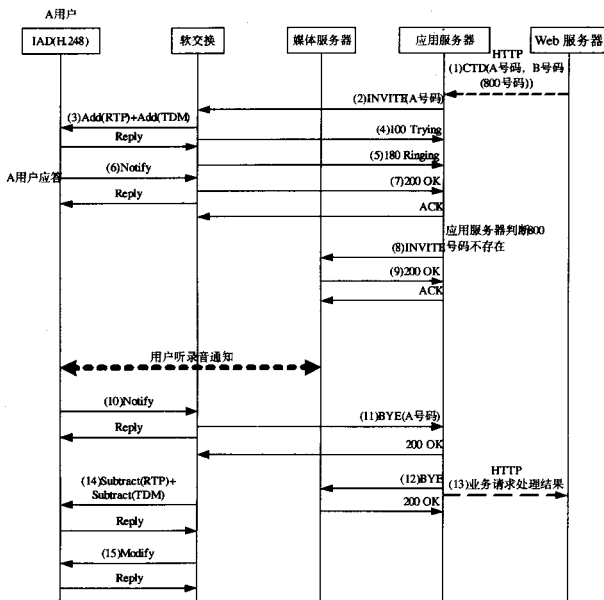


图 A15 消息流程

- (1) Web 服务器向应用服务器发起点击拨号业务请求, 请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。
- (2) 应用服务器向软交换发送 INVITE 请求, 通知软交换建立到 A 用户的连接。
- (3) 软交换向用户的 IAD 发送 Add (RTP)+Add (TDM), 向 A 用户送振铃音, 其中 Mode 设置为

Receiveonly 或者 Inactive，并设置抖动缓存、语音压缩算法等。IAD 通过 Reply 命令返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

(4) 软交换向应用服务器返回 100 Trying。

(5) 软交换向应用服务器返回 180 Ringing，指示正在向 A 用户振铃。

(6) A 用户摘机，IAD 发送 Notify 命令；软交换回送响应。

(7) 软交换向应用服务器返回 200 OK，通知应用服务器 A 用户已经应答。应用服务器返回 ACK。

(8) 应用服务器判断 800 号码不存在，需要向用户播放录音通知。应用服务器向媒体服务器发送 INVITE 请求，指示媒体服务器向用户 A 播放录音通知（800 号码不存在）。

(9) 媒体服务器向应用服务器发送 200 OK，应用服务器返回 ACK。

(10) A 用户听到 800 号码不存在的录音通知后挂机，IAD 向软交换发送 Notify 通知该事件；软交换回送响应。

(11) 软交换向应用服务器发送 BYE，通知应用服务器 A 用户已经挂机。应用服务器返回 200 OK。

(12) 应用服务器向媒体服务器发送 BYE，通知媒体服务器释放资源。媒体服务器返回 200 OK

(13) 应用服务器向 Web 服务器返回业务请求处理结果。

(14) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Subtract (RTP) + Subtract (TDM)，释放连接，IAD 回送响应。

(15) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Modify 命令，监视用户的摘机事件；IAD 回送响应。

A.2.2.7 A 用户是 SIP 用户，B 号码(800 用户号码)需要选择部门，媒体服务器在软交换控制下(H.248)播放录音通知，选择部门后接续到 H.323 终端，通话后 A 用户挂机

消息流程如图 A16 所示。

(1) Web 服务器向应用服务器发起点击拨号业务请求，请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。

(2) 应用服务器向软交换发送 INVITE 请求，通知软交换建立到 A 用户的连接。

(3) 软交换向 A 用户的 SIP 终端发送 INVITE 请求，建立到 A 用户的连接。

(4) 软交换向应用服务器返回 100 Trying。

(5) SIP 终端向软交换回送临时响应 180，指示正在向 A 用户振铃。

(6) 软交换向应用服务器返回 180 Ringing，指示正在向 A 用户振铃。

(7) A 用户应答，SIP 终端向软交换发送成功响应 200 OK，软交换向 SIP 终端回送响应。

(8) 软交换向应用服务器返回 200 OK，通知应用服务器 A 用户已经应答。应用服务器返回 ACK。

(9) 应用服务器判断被叫 800 号码需要用户进一步选择部门，向软交换发送 INVITE 通知软交换控制媒体服务器放音并收号。

(10) 软交换向媒体服务器发送 Add 命令，在媒体服务器中创建一个新 Context，并在 Context 中加入 RTP termination，其中 Mode 设置为 SendReceive，并设置抖动缓存、语音压缩算法等。媒体服务器通过 Reply 命令返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

(11) 软交换向应用服务器返回 200 OK，应用服务器返回 ACK。

(12) 软交换向媒体服务器发送 Modify，指示向主叫播放录音通知提示用户选择部门。媒体服务器返回 Reply。

(13) 用户输入要选择的部门，媒体服务器通过 Notify 命令向软交换返回用户输入的选择，软交换返回 Reply。

(14) 软交换向应用服务器返回 INFO，通知放音完成，并将用户的选择通知应用服务器，应用服务器向软交换返回 200 OK，软交换返回 ACK。

(15) 应用服务器根据用户的选择，将 800 号码翻译为目的地号码（H.323），向软交换发送 INVITE 请求，通知软交换建立到 800 目的地号码的连接。

(16) 软交换向 H.323 终端发送 Setup 消息，建立到 B 用户的连接。

(17) 软交换向应用服务器返回 100 Trying。

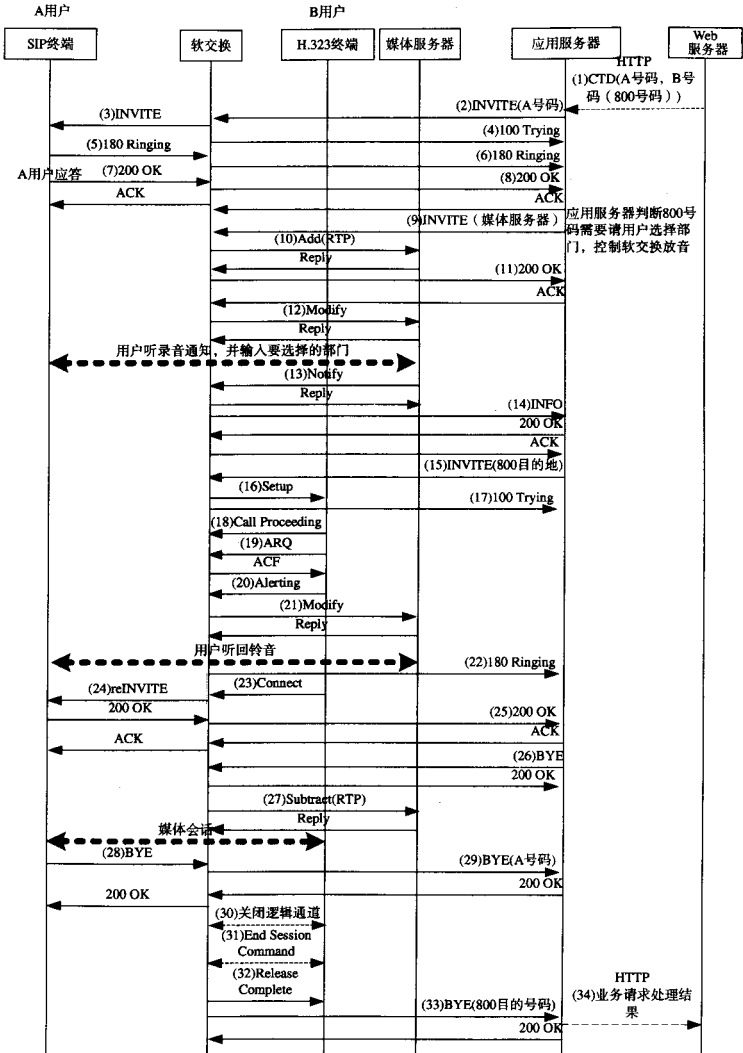


图 A16 消息流程

(18) H.323 终端向软交换发送 Call Proceeding 消息, 里面可以包含 H.245 通道信息也可以不包含。

(19) H.323 终端向软交换发送 ARQ 消息, 进行接入认证。软交换回送 ACF 消息, 接入认证成功。

(20) H.323 终端向软交换发送 Alerting 消息, 指示正在向 H.323 用户振铃, 里面可以包含 H.245 通道信息也可以不包含。

- (21) 软交换向媒体服务器发送 Modify, 指示向 A 用户播放回铃音, 媒体服务器返回 Reply。
- (22) 软交换向应用服务器返回 180 Ringing, 指示正在向 H.323 用户振铃。
- (23) H.323 用户应答, H.323 终端向软交换返回 Connect。
- (24) 软交换向 A 用户发送 reINVITE, 建立 A 用户与 B 用户之间的连接。A 用户返回 200 OK, 软交换返回 ACK。
- (25) 软交换向应用服务器返回 200 OK, 通知应用服务器 A、B 用户已经通话。应用服务器返回 ACK。
- (26) 应用服务器向软交换发送 BYE, 通知软交换删除媒体服务器连接。软交换返回 200 OK。
- (27) 软交换向媒体服务器发送 Subtract (RTP), 删除连接。
- (28) A 用户和 800 用户通话后, A 用户挂机, A 用户 SIP 终端向软交换发送 BYE, 软交换返回 200 OK。
- (29) 软交换向应用服务器发送 BYE, 通知应用服务器 A 用户已经挂机。应用服务器返回 200 OK。
- (30) 800 用户 H.323 终端和软交换之间关闭逻辑通道。
- (31) 800 用户 H.323 终端和软交换之间互送 End Session Command。
- (32) H.323 向软交换发送 Release Complete。
- (33) 软交换向应用服务器发送 BYE, 通知应用服务器 800 用户 H.323 终端已经挂机。应用服务器返回 200 OK。
- (34) 应用服务器向 Web 服务器返回业务请求处理结果。

A.3 第三方应用提供

A.3.1 实现示意

由第三方应用提供的点击拨号类业务如图 A.17 所示。

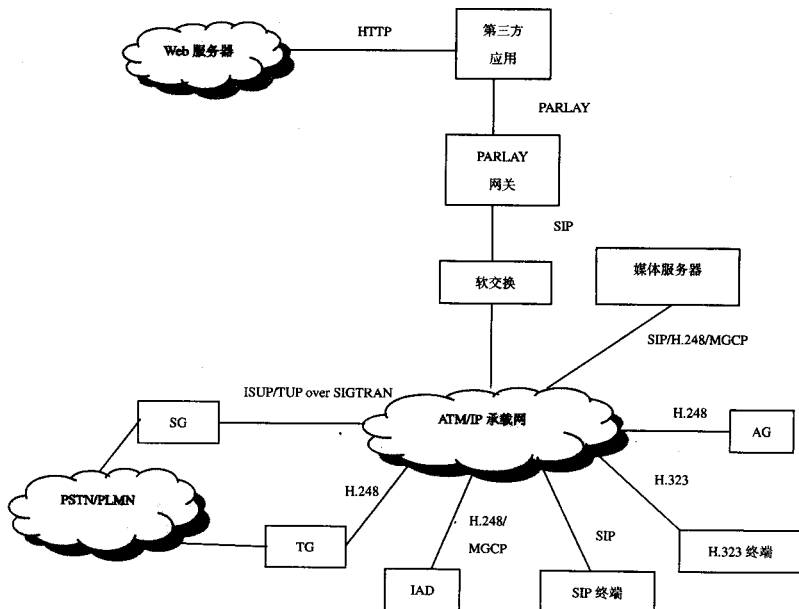


图 A.17 由第三方应用提供点击拨号类业务的实现示意

A.3.2 典型消息流程

Web 服务器与第三方应用之间通过 HTTP 协议实现业务用户鉴权，具体流程同 A.2.2.1 和 A.2.2.2。

注：如果用户点击 800 号码，使用业务时不需要鉴权。

A.3.2.1 A 用户是 PSTN 用户，B 用户是 SIP 用户，先建立到 A 用户的连接，呼叫成功后 B 用户挂机消息流程如图 A18 所示。

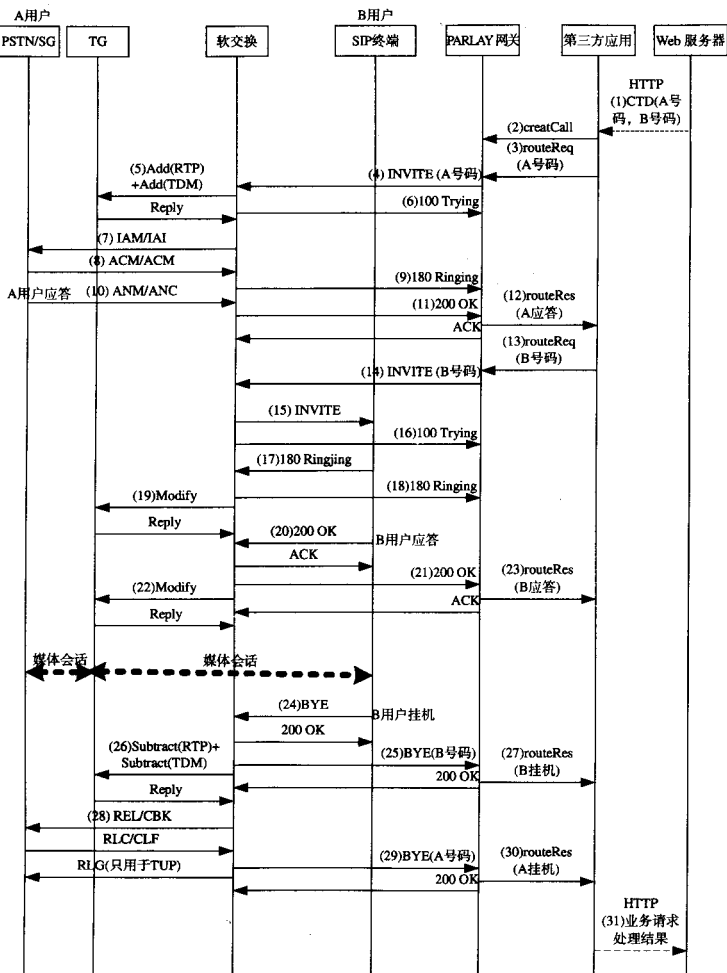


图 A18 消息流程

(1) Web 服务器向第三方应用发起点拨号业务请求，请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。

(2) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 creatCall。

(3) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 routeReq, 请求建立到 A 用户的连接, 并请求监视 A 用户应答或失败响应。

(4) PARLAY 网关向软交换发送 INVITE 请求, 通知软交换建立到 A 用户的连接。

(5) 软交换向 TG 发送 Add 命令, 在 TG 中创建一个新 context, 并在 context 中加入 TDM termination 和 RTP termination, 其中 Mode 设置为 Receiveonly 或者 Inactive, 并设置抖动缓存、语音压缩算法等; TG 回送响应返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

(6) 软交换向 PARLAY 网关返回 100 Trying。

(7) 软交换向 PSTN 发送 IAM/IAI 消息, 建立到 A 用户的连接。

(8) PSTN 向软交换返回 ACM/ACM 消息, 指示 A 用户空闲。

(9) 软交换向 PARLAY 网关返回 180 Ringing, 指示正在向 A 用户振铃。

(10) A 用户摘机, PSTN 向软交换返回 ANM/ANC 消息, 指示 A 用户应答。

(11) 软交换向 PARLAY 网关返回 200 OK, 通知 PARLAY 网关 A 用户已经应答。PARLAY 网关返回 ACK。

(12) PARLAY 网关向第三方应用发送 routeRes, 指示 A 用户已经应答。

(13) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 routeReq, 请求建立到 B 用户的连接, 并请求监视 B 用户应答或失败响应。

(14) PARLAY 网关向软交换发送 INVITE 请求, 通知软交换建立到 B 用户的连接。

(15) 软交换向 SIP 终端发送 INVITE 请求, 建立到 B 用户的连接。

(16) 软交换向 PARLAY 网关返回 100 Trying。

(17) SIP 终端向软交换回送临时响应 180, 指示正在向 B 用户振铃。

(18) 软交换向 PARLAY 网关返回 180 Ringing, 指示正在向 B 用户振铃。

(19) 软交换向 TG 发送 Modify 命令, 告知远端地址, 并开始播放回铃音; TG 回送响应。

(20) SIP 终端向软交换发送成功响应 200 OK, 指示 B 用户已经应答。软交换向 SIP 终端回送响应。

(21) 软交换向 PARLAY 网关返回 200 OK, 通知 PARLAY 网关 B 用户已经应答。PARLAY 网关返回 ACK。

(22) 软交换向 TG 发送 Modify 命令, 切断回铃音, Mode=SendReceive; TG 向软交换回送响应。

(23) PARLAY 网关向第三方应用发送 routeRes, 指示 B 用户已经应答。

(24) A、B 用户通话后, B 用户挂机, SIP 终端向软交换发送 BYE 请求, 释放连接; 软交换向 SIP 终端回送响应 200 OK。

(25) 软交换向 PARLAY 网关发送 BYE, 通知 PARLAY 网关 B 用户已经挂机。PARLAY 网关返回 200 OK。

(26) 软交换向 TG 发送 Subtract 命令, 删除 RTP Termination 和 TDM termination。TG 向软交换回送响应。

(27) PARLAY 网关向第三方应用发送 routeRes, 指示 B 用户已经挂机。

(28) 软交换向 PSTN 发送 REL/CBK, PSTN 释放相关资源并返回相应的消息。

(29) 软交换向 PARLAY 网关发送 BYE, 通知 PARLAY 网关 A 用户已经挂机。PARLAY 网关返回 200 OK。

(30) PARLAY 网关向第三方应用发送 routeRes, 指示 A 用户已经挂机。

(31) 第三方应用向 Web 服务器返回业务请求处理结果。

注: 根据业务需要第三方应用和 Web 服务器之间可以通过 HTTP 交互业务处理过程中的相关信息, 例如: 用户应答、忙、无应答、拆线等信息。下同。

A.3.2.2 A 用户是 H.248 的 IAD 用户, B 用户是使用 MGCP 的 IAD 用户, 先建立到 A 用户的连接, B 用户忙

消息流程如图 A19 所示。

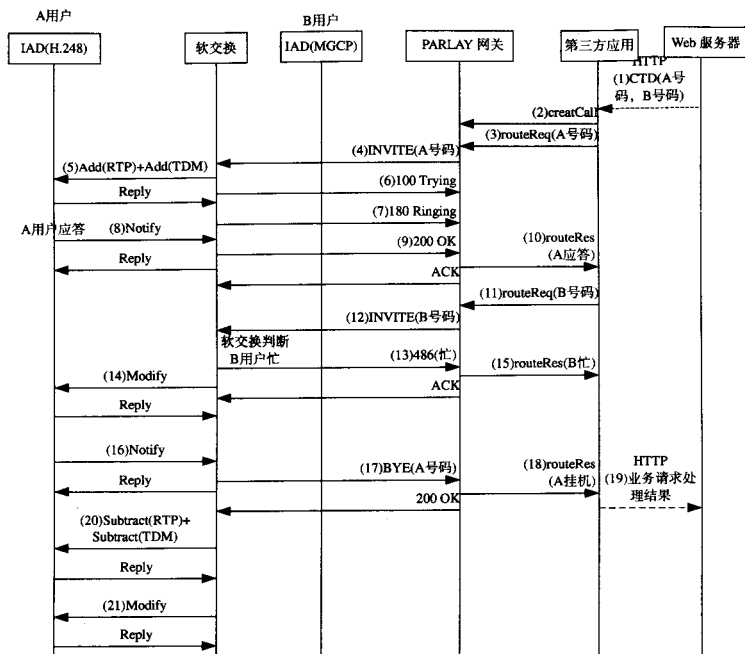


图 A19 消息流程

(1) Web 服务器向第三方应用发起点击拨号业务请求，请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。

(2) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 creatCall。

(3) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 routeReq, 请求建立到 A 用户的连接，并请求监视 A 用户应答或失败响应。

(4) PARLAY 网关向软交换发送 INVITE 请求，通知软交换建立到 A 用户的连接。

(5) 软交换向用户的 IAD 发送 Add (RTP) +Add (TDM)，向 A 用户送振铃音，其中 Mode 设置为 Receiveonly 或者 Inactive，并设置抖动缓存、语音压缩算法等。IAD 通过 Reply 命令返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

(6) 软交换向 PARLAY 网关返回 100 Trying。

(7) 软交换向 PARLAY 网关返回 180 Ringing，指示正在向 A 用户振铃。

(8) A 用户摘机，IAD 发送 Notify 命令；软交换回送响应。

(9) 软交换向 PARLAY 网关返回 200 OK，通知 PARLAY 网关 A 用户已经应答。PARLAY 网关返回 ACK。

(10) PARLAY 网关向第三方应用发送 routeRes，指示 A 用户已经应答。

(11) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 routeReq, 请求建立到 B 用户的连接，并请求监视 B 用户应答或失败响应。

(12) PARLAY 网关向软交换发送 INVITE 请求，通知软交换建立到 B 用户的连接。

- (13) 软交换判断 B 用户忙, 向 PARLAY 网关回送响应 486。PARLAY 网关返回 ACK。
- (14) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Modify 命令, 向 A 用户发送忙音; IAD 回送响应。
- (15) PARLAY 网关向第三方应用发送 routeRes, 指示 B 用户忙。
- (16) A 用户挂机, IAD 向软交换发送 Notify 通知该事件; 软交换回送响应。
- (17) 软交换向 PARLAY 网关发送 BYE, 通知 PARLAY 网关 A 用户已经挂机。PARLAY 网关返回 200 OK。

- (18) PARLAY 网关向第三方应用发送 routeRes, 指示 A 用户已经挂机。
- (19) 第三方应用网关向 WEB 服务器返回业务请求处理结果。
- (20) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Subtract (RTP) + Subtract (TDM), 释放连接, IAD 回送响应。
- (21) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Modify 命令, 监视用户的摘机事件; IAD 回送响应。

A.3.2.3 A 用户是 PSTN 用户, B 用户是 SIP 用户, 先建立到 A 用户的连接, A 用户忙消息流程如图 A20 所示。

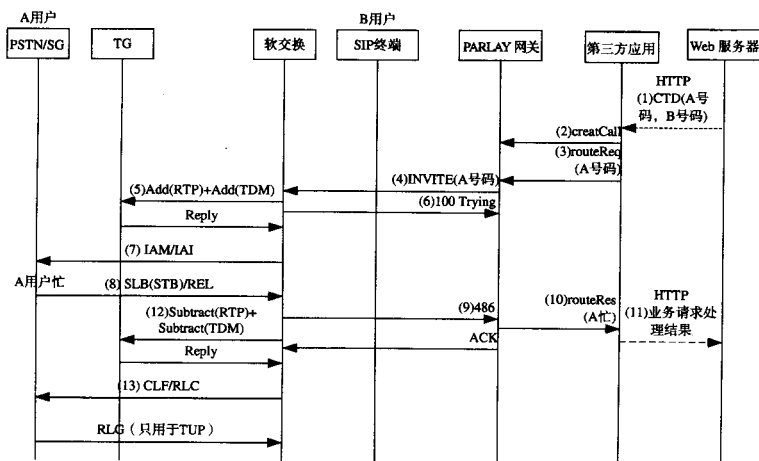


图 A20 消息流程

(1) Web 服务器向第三方应用发起点击拨号业务请求, 请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。

(2) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 creatCall。

(3) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 routeReq, 请求建立到 A 用户的连接, 并请求监视 A 用户应答或失败响应。

(4) PARLAY 网关向软交换发送 INVITE 请求, 通知软交换建立到 A 用户的连接。

(5) 软交换向 TG 发送 Add 命令, 在 TG 中创建一个新 context, 并在 context 中加入 TDM termination 和 RTP termination, 其中 Mode 设置为 Receiveonly 或者 Inactive, 并设置抖动缓存、语音压缩算法等; TG 回送响应返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。

(6) 软交换向 PARLAY 网关返回 100 Trying。

(7) 软交换向 PSTN 发送 IAM/IAI 消息, 建立到 A 用户的连接。

(8) PSTN 向软交换返回 SLB (STB) /REL 消息, 指示 A 用户忙。

(9) 软交换向 PARLAY 网关回送响应 486。PARLAY 网关返回 ACK。

- (10) PARLAY 网关向第三方应用发送 routeRes, 指示 A 用户忙。
- (11) 第三方应用向 WEB 服务器返回业务请求处理结果。
- (12) 软交换向 A 用户 IAD 发送 Subtract (RTP) + Subtract (TDM), 释放连接, IAD 回送响应。
- (13) 软交换向 PSTN 发送 CLF/RLC, 释放 PSTN 相关资源。

A.3.2.4 A 用户是 SIP 用户, B 用户 (800 用户) 需要选择部门, 媒体服务器在软交换控制下 (H.248) 播放录音通知, 选择部门后接续到 H.323 终端, 通话后 A 用户挂机

消息流程如图 A21 所示。

- (1) Web 服务器向第三方应用发起点击拨号业务请求, 请求中带有点击拨号业务标识、呼叫的 A 号码和 B 号码。
- (2) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 creatCall 和 setCallBack。
- (3) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 creatCallLeg, eventReportReq 以及 routeReq, 请求建立到 A 用户的连接, 并请求监视 A 用户应答或失败响应。
- (4) PARLAY 网关向软交换发送 INVITE 请求, 通知软交换建立到 A 用户的连接。
- (5) 软交换向 A 用户的 SIP 终端发送 INVITE 请求, 建立到 A 用户的连接。
- (6) 软交换向 PARLAY 网关返回 100 Trying。
- (7) SIP 终端向软交换回送临时响应 180, 指示正在向 A 用户振铃。
- (8) 软交换向 PARLAY 网关返回 180 Ringing, 指示正在向 A 用户振铃。
- (9) A 用户应答, SIP 终端向软交换发送成功响应 200 OK, 软交换向 SIP 终端回送响应。
- (10) 软交换向 PARLAY 网关返回 200 OK, 通知 PARLAY 网关 A 用户已经应答。PARLAY 网关返回 ACK。
- (11) PARLAY 网关向第三方应用发送 eventReportRes, 指示 A 用户已经应答。
- (12) 第三方应用判断被叫 800 号码需要用户进一步选择部门, 向 PARLAY 网关发送 createUICall。
- (13) PARLAY 网关向软交换发送 INVITE, 请求软交换建立媒体服务器连接。
- (14) 软交换向媒体服务器发送 Add 命令, 在媒体服务器中创建一个新 Context, 并在 Context 中加入 RTP termination, 其中 Mode 设置为 SendReceive, 并设置抖动缓存、语音压缩算法等。媒体服务器通过 Reply 命令返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。
- (15) 软交换向 PARLAY 网关返回 200 OK。PARLAY 网关返回 ACK。
- (16) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 sendInfoAndCollectReq, 通知 PARLAY 网关需要播放的录音通知。
- (17) PARLAY 网关向软交换发送 INVITE, 通知软交换需要播放的录音通知。
- (18) 软交换向媒体服务器发送 Modify, 指示向主叫播放录音通知提示用户选择部门。媒体服务器返回 Reply。
- (19) 用户输入要选择的部门, 媒体服务器通过 Notify 命令向软交换返回用户输入的选择, 软交换返回 Reply。
- (20) 软交换向 PARLAY 网关返回 200 OK, 将用户的选择通知 PARLAY 网关, PARLAY 网关返回 ACK。
- (21) PARLAY 网关向第三方应用返回 sendInfoAndCollectRes, 将用户的选择通知第三方。
- (22) 第三方向 PARLAY 网关发送 abortActionReq, 请求释放资源。
- (23) PARLAY 网关向软交换发送 BYE, 通知软交换删除媒体服务器连接。软交换返回 200 OK。
- (24) 软交换向媒体服务器发送 Subtract (RTP), 删除连接。
- (25) 第三方应用根据用户的选择, 将 800 号码翻译为目的地号码 (H.323), 向 PARLAY 网关发送 creatCallLeg。
- (26) 第三方应用向 PARLAY 网关发送 eventReportReq 以及 routeReq, 请求建立到 800 目的号码的连接, 并请求监视目的号码应答或失败响应。

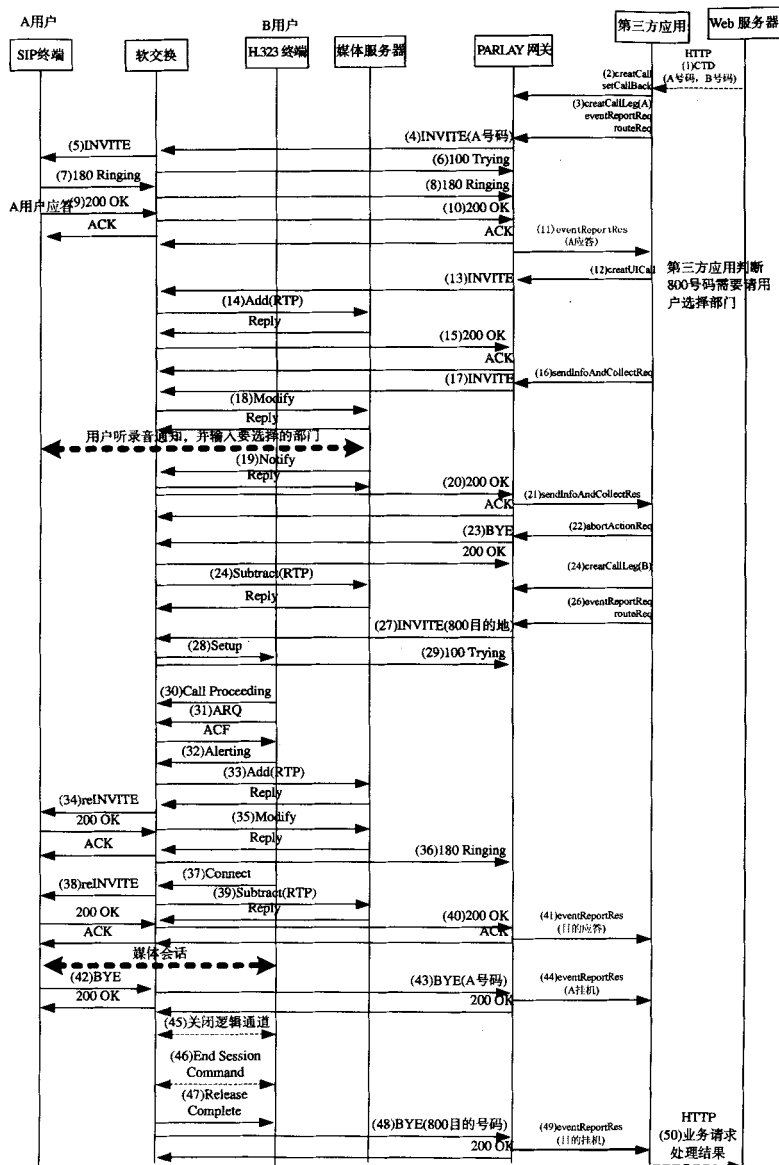


图 A21 消息流程

- (27) PARLAY 网关向软交换发送 INVITE 请求, 通知软交换建立到 800 目的地号码的连接。
 - (28) 软交换向 H.323 终端发送 Setup 消息, 建立到 B 用户的连接。
 - (29) 软交换向 PARLAY 网关返回 100 Trying。
 - (30) H.323 终端向软交换发送 Call Proceeding 消息, 里面可以包含 H.245 通道信息也可以不包含。
 - (31) H.323 终端向软交换发送 ARQ 消息, 进行接入认证。软交换回送 ACF 消息, 接入认证成功。
 - (32) H.323 终端向软交换发送 Alerting 消息, 指示正在向 H.323 用户振铃, 里面可以包含 H.245 通道信息也可以不包含。
 - (33) 软交换向媒体服务器发送 Add 命令, 在媒体服务器中创建一个新 Context, 并在 Context 中加入 RTP termination, 其中 Mode 设置为 SendReceive, 并设置抖动缓存、语音压缩算法等。媒体服务器通过 Reply 命令返回其 RTP 端口号及采用的语音压缩算法。
 - (34) 软交换向 A 用户发送 reINVITE, 建立 A 用户与媒体服务器之间的连接。A 用户返回 200 OK, 软交换返回 ACK。
 - (35) 软交换向媒体服务器发送 Modify, 指示向 A 用户播放回铃音, 媒体服务器返回 Reply。
 - (36) 软交换向 PARLAY 网关返回 180 Ringing, 指示正在向 H.323 用户振铃。
 - (37) H.323 用户应答, H.323 终端向软交换返回 Connect。
 - (38) 软交换向 A 用户发送 reINVITE, 建立 A 用户与 B 用户之间的连接。A 用户返回 200 OK, 软交换返回 ACK。
 - (39) 软交换向媒体服务器发送 Subtract (RTP), 删除连接。
 - (40) 软交换向 PARLAY 网关返回 200 OK, 通知 PARLAY 网关 A、B 用户已经通话。PARLAY 网关返回 ACK。
 - (41) PARLAY 网关向第三方应用发送 eventReportRes, 指示 800 目的用户已经应答。
 - (42) A 用户和 800 用户通话后, A 用户挂机, A 用户 SIP 终端向软交换发送 BYE, 软交换返回 200 OK。
 - (43) 软交换向 PARLAY 网关发送 BYE, 通知 PARLAY 网关 A 用户已经挂机。PARLAY 网关返回 200 OK。
 - (44) PARLAY 网关向第三方应用发送 eventReportRes, 指示 A 用户已经挂机。
 - (45) 800 用户 H.323 终端和软交换之间关闭逻辑通道。
 - (46) 800 用户 H.323 终端和软交换之间互送 End Session Command。
 - (47) H.323 向软交换发送 Release Complete。
 - (48) 软交换向 PARLAY 网关发送 BYE, 通知 PARLAY 网关 800 用户 H.323 终端已经挂机。PARLAY 网关返回 200 OK。
 - (49) PARLAY 网关向第三方应用发送 eventReportRes, 指示 800 目的用户已经挂机。
 - (50) 第三方应用向 WEB 服务器返回业务请求处理结果。
-